

第70回 江東区民体育大会

テ ニ ス 大 会

開催日 平成28年4月3日(日)～  
会場 有明テニスの森公園コート

**TOKYO 2020**  
**オリンピック・パラリンピックを**  
**成功させよう！**

主催 江 東 区 教 育 委 員 会  
江 東 区 体 育 協 会  
主管 江 東 区 テ ニ ス 連 盟

# 大 会 役 員

会 長	区 長	山 崎 孝 明	大会委員長	連 盟 会 長	青 木 満
副 会 長	教育委員長	進 藤 孝	運営委員長	連盟理事長	秋 田 直 紀
〃	体 協 会 長	梶 原 克 之	トーナメントディレクター		矢 島 博 昭
顧 問	区議会議員	山 本 香 代 子	チーフレフリー		向 高 博 志
参 与	副 区 長	大 井 哲 爾	レフリー		石 割 恵 一 朗
〃	〃	海 老 澤 孝 史	ディレクター		吉 川 誠
〃	教 育 長	岩 佐 哲 男	スタッフ		
〃	体協副会長	夏 見 定 雄	三 宅 瞳	(セブンス)	
〃	〃	朝 香 茂	吉 永 豊	(セブンファイブ)	
総 務 部 長	地域振興部長	谷 口 昭 生	大 呂 直 子	(FLAME-SHOT-TC)	
総 務	スポーツ振興課長	佐 藤 祐 樹	澤 村 京 子	(YMCAテニススクール)	
〃	スポーツ振興係長	小 林 愛			※平成28年3月14日現在

## 【 注 意 事 項 】

1. 選手は大会当日、ダンロップのフォート1缶（2球入り）を各自必ずご持参ください。
2. 試合は1セットマッチ（6－6 タイブレイク）、ノーアドバンテージとします。  
（集合時間に試合のできる服装で参集のこと。）
3. 試合はセルフジャッジ制とします。セルフジャッジの方法についてはP2を参照してください。
4. 勝者はゲーム記録を会場本部まで提出して下さい。敗者は使用球をお持ち帰りください。
5. 試合前の練習は、一人サーブ8本のみです。（それ以外の練習をした時は、失格とします。）
6. ケイレン、その他が起きた場合は、コート内で3分以内の休憩を1回限り認めます。
7. ベンチコーチは認めません。（コートにはプレーヤーのみ入ることができます。）
8. 本大会は、次年度の都民体育大会代表選手の選考基準といたします。
9. 選手は各コートの会場委員の指示に従って下さい。
10. 雨天中止の場合は順延になります。但し、雨天中止の場合及びその他の事情により試合の有無が不明な場合も、一旦、集合時刻にコートまで参集してください。  
集合時刻に参集していない選手は棄権となります。電話でのお問合せはお断りいたします。  
なお、天候により試合方法を変更する場合があります。  
警報及び注意報が発令されている場合には参集はありません。
11. 受付は日程表記載の集合時刻までとします。受付時刻までに届出のない場合は棄権とします。  
2R以後は、試合開始時にコートサイドにいない場合は棄権とします。
12. 出場選手の変更は認めません。もしも不正があった場合には、今後の区民大会出場をお断りいたします。
13. 参加者は、スポーツ傷害保険またはそれに準ずる保険にご加入下さい。
14. 本戦出場後のドローは抽選といたします。
15. 有明テニスの森コートへ車でご来場の方は、駐車場の問題がありますので時間に余裕を持ってご来場ください。
16. ドロー・大会結果は、江東区及び江東区健康スポーツ公社、競技団体等の広報誌・ホームページ等で使用する場合があります。
17. 大会当日の使用コートはクラブハウス内ホワイトボードにて確認して下さい。

## 日 程 表

月／日	会 場	部 別	ブ ロ ッ ク 名	集 合 時 間
4／3	有 明	一般男子	A・B	8：50
		一般男子	C・D	10：00
		一般女子	A・B	12：00
4／9	有 明	一般男子	E・F	8：50
		一般男子	G・H	10：00
		一般女子	C・D	12：00
4／16	有 明	壮年男子	A・B（1～3回戦）	8：50
		壮年女子	本戦	12：00
4／23	有 明	一般男子	本戦	8：50
		一般女子	本戦	10：00
		壮年男子	ベスト8	12：00
4／30 (予備日)	有 明			

※ 雨天及び大会進行状況により日程が変更になることがあります。

その場合、火曜日以降に、その後の予定を江東区健康スポーツ公社ホームページのテニス大会ページに掲載します。

### \*セルフジャッジのやり方について\*

1. 選手は、ネットの自分側のボールすべてについて判定しなければならない。  
あやふやな場合は、すべて相手方に有利になるように判定しなければならない。
2. アウトやレットのコールは瞬間的にしなければならない。あやふやなコールや遅いコールをすることは、判定があいまいであることを意味し、そのような場合はグッドであるとみなして判定しなければならない。その際、レットにしてはいけないし、観客に聞いてもいけない。
3. サーバーは、サービスに入る前に、ポイント及びゲームのスコアを対戦相手に聞こえるようにコールする責任がある。